

Name des Programms: Krankenhausspiel

Kurzbeschreibung: Die Teilnehmenden müssen als Team verschiedene Stationen im Krankenhaus durchlaufen und Aufgaben absolviert werden, um ihren Krankenhaus-Check-up zu bestehen.

Ziel: Teamarbeit fördern, Problemlösungsfähigkeiten verbessern und medizinische Grundkenntnisse spielerisch vermitteln.

Zielgruppe: Jugendliche im Alter von 13-17 Jahren.

Rahmenbedingungen:

- Innen- und Außenbereich für die Stationen
- Diverse Requisiten für jede Station
- Betreuende Mitarbeitende für Anleitung und Sicherheit

Mindeste Gruppengröße: 10 Gruppen à 6 Teilnehmer

Empfohlene Gruppengröße: Wie oben.

Zeit: 2-3 Stunden, inklusive Einführung und Auswertung.

Vorbereitung:

- Stationen vorbereiten und Materialien bereitstellen
- Aufnahmebogen für jede Gruppe erstellen
- Betreuende Mitarbeitende in die Aufgaben jeder Station einweisen

Ablauf:

Einführung und Gruppeneinteilung
Verteilung der Aufnahmebogen an jede Gruppe
Durchlauf der Stationen mit jeweils 7 Minuten Zeit für jede Aufgabe
Auswertung der Ergebnisse und Diagnosestellung für jede Gruppe

Stationen und Aufgaben:

Entbindungsstation - Windelwechsel: Teilnehmende müssen eine mit Nutella beschmierte Windel an einer Puppe wechseln, indem sie die Nutella aus der Windel lecken.

Notaufnahme - Blutkonserve: In einem dunklen, nur von einem Blaulicht beleuchteten Raum muss eine versteckte Blutkonserve gefunden und getrunken werden.

Urologie - Katheterwechsel: Ein Katheter muss gezogen werden, und der Inhalt muss getrunken werden.

Intensivstation - Wiederbelebung: Durch elektrische Impulse muss eine Wiederbelebung simuliert werden, während der betroffene Teilnehmende seiner Gruppe Begriffe erklärt.

OP - Entfernung: Mit Dr. Bibber-Spiel müssen Teilnehmende unter Zeitdruck und in OP-Kleidung eine Operation simulieren.

Kantine - Lecker Essen: Eingefärbtes Essen muss erschmeckt werden.

Innere Medizin - Visite: Medizinische Fachbegriffe müssen erraten werden, die von einem "Arzt" in Fachsprache vorgelesen werden.

Pneumologie - Richtig hören: Mit einem Stethoskop müssen verschiedene Geräusche identifiziert werden.

Unfallchirurgie - Eingipsen: Eine Hand muss schnell und kooperativ eingegipst werden.

Psychiatrie - alles richtig: Verschiedene "Tabletten" (farbige Spielchips) müssen Patienten zugeordnet werden.

Orthopädie - Sport: Als Krankengymnastik getarnte Sportübungen müssen von der gesamten Gruppe durchgeführt werden.

Materialien:

- Windeln, Nutella, Kunstblut, Blutkonserven (roter Saft), Blaulicht
- Katheter und Apfelsaft
- Elektroschock-Gerät
- Dr. Bibber-Spiel, OP-Kleidung (Mundschutz, Handschuhe)
- Lebensmittelfarbe, verschiedene Lebensmittel
- Medizinische Fachbegriffe auf Karten
- Stethoskop, verschiedene klanggebende Gegenstände
- Gipsmaterialien
- Farbige Spiel-Chips, Spritzen
- Sportequipment, Lufttrainer
- Puppen, Babygeschrei-Soundtrack, Box für Soundwiedergabe