

Dionysos Mahl

Kurzbeschreibung:

Ein abenteuerliches Gruppenspiel, welches sich um das Thema Essen dreht, bei dem die Teilnehmenden in kleinen Gruppen an verschiedenen Stationen Punkte sammeln, um am Ende als gesamte Gruppe das Spiel zu gewinnen. Der Haken an der Sache: Sie können entscheiden, ob sie bei den Aktivitäten Punkte sammeln oder sich in Snacks auszahlen lassen und so den Sieg gefährden.

Ziel:

Die Teilnehmenden sammeln in kleinen Teams Punkte für die gesamte Gruppe an verschiedenen Stationen. Optimal ist es, wenn jedes Team an einer Station war, Teams können aber auch mehrmals zu einer Station gehen. Ziel ist es, eine Gesamtpunktzahl von 646 Punkten zu erreichen, um zu gewinnen. Das Ziel wird erschwert, in dem die Gruppen sich an den Stationen zwischen Punkten für die gesamte Gruppe oder Snacks fürs Team entscheiden. Sprich durch egoistische Entscheidungen, kann das Spiel auch verloren werden.

Zielgruppe:

Geeignet für Kinder und Jugendliche.

Rahmenbedingungen:

Das Spiel ist für 80 Teilnehmende konzipiert, aufgeteilt in 10 Teams mit jeweils 8 Personen. Alternativ können die Spiele aber auch in kleineren Gruppen durchgeführt werden - hauptsächlich die Gruppen sind gleich groß. Dieses Spiel erfordert entweder viel Platz draußen oder genug Räume, um die Stationen zu platzieren. Die Dauer des Spiels kann je nach Anzahl der Stationen und der Größe der Gruppe variieren. Angesetzt sind ca. 2 Stunden.

Vorbereitung:

Vorbereitung und Aufbau der Stationen und Materialien. Einweisung der Mitarbeitenden auf die Stationen und Verteilung der Materialien. Zudem werden die Teilnehmenden in gleich große Teams eingeteilt.

Ablauf:

Das Spiel beginnt damit, dass die Teilnehmenden in die einzelnen Gruppen eingeteilt werden. Im Anschluss wird das Spiel erklärt und die Gesamtpunktzahl genannt, die erreicht werden muss. Danach werden die Teilnehmenden losgeschickt und sie machen sich auf den Weg zu den einzelnen Stationen, um Punkte zu sammeln.

Die Stationen:

Olivenpflücken

10 Oliven hängen aufgefädelt an einer Leine. Sie sind so hoch, dass ein Teilnehmender einen anderen auf die Schultern nehmen muss. Der Obere darf die Oliven nur mit seinem Mund berühren, muss sie also direkt von der Leine essen. Beide erhalten eine Augenbinde, sodass nur die übrigen Gruppenmitglieder ihnen Anweisungen geben können.

Ziel: Wie viele Oliven schaffen sie in einer bestimmten Zeit?

Bewertung: 1 Punkt pro Olive. Maximal 10 Punkte

Belohnung: Punkte oder Lolli

Alles wackelt

In eine Schüssel wird Wackelpudding oder gefärbtes Wasser gegeben und es werden im Pudding fünf verschiedene ungefährliche Spielzeuge versteckt. Eine Person aus dem Team muss nun ohne Hände mit dem Gesicht voraus die Spielzeuge aus dem Pudding fischen.

Ziel: Wie viele Gegenstände holen Sie in einer bestimmten Zeit raus?

Bewertung: 1 Punkt pro Gegenstand. Maximal 5 Punkte.

Belohnung: Punkte oder Pudding

Alles klebt

7 verschiedene Alltagsgegenstände müssen auf eine Zielscheibe geworfen werden. Damit diese daran haften, werden die Gegenstände mit doppelseitigem Klebeband ausgestattet.

Ziel: Wie viele Gegenstände bleiben an der Zielscheibe kleben?

Bewertung: 1 Punkt pro Gegenstand. Maximal 7 Punkte.

Belohnung: Punkte oder Müsliriegel

Maiskornsuche

In einem Feld aus Sand sind getrocknete Maiskörner versteckt. Diese sollen in einer gewissen Zeit ausgesiebt werden.

Ziel: Wie viele Maiskörner finden Sie in einer bestimmten Zeit?

Bewertung: 1 Punkt pro Maiskorn. Maximal 15 Punkte.

Belohnung: Punkte oder Popcorn

Tzatzikibombe

Auf einem kleinen Stück Brot wird Tzatziki gestrichen. Doch dieses Tzatziki treibt einen die Tränen in die Augen, weil so viel Knoblauch verwendet wurde. Alle müssen ein kleines Stück essen.

Ziel: Wie viele Maiskörner finden Sie in einer bestimmten Zeit?

Bewertung: Falls alle essen 10 Punkte, falls nicht 1 Punkt pro Person.

Belohnung: Punkte oder Brot mit Dip

Sauer macht lustig

5 geschnittene Zitrusfrüchte (Zitrone, Orange, Grapefruit o.ä.) werden mit Lebensmittelfarbe eingefärbt. Die Teilnehmenden müssen erraten, welche Frucht dort liegt.

Ziel: Wie viele Früchte werden erraten?

Bewertung: 1 Punkt pro Frucht. Maximal 5 Punkte.

Belohnung: Punkte oder Tüte Saure Apfelringe.

Falsche Antwort

Es werden 10 Fragen gestellt rund um Griechenland, welche richtig beantwortet werden müssen. Wenn die Frage falsch beantwortet ist, müssen alle eine Kaper essen.

Ziel: Wie viele Fragen werden richtig beantwortet?

Bewertung: 1 Punkt pro Antwort. Maximal 10 Punkte.

Belohnung: Punkte oder Chips

Die wacklige Schüssel

Die Teilnehmenden legen sich auf den Boden und halten zusammen mit ihren Füßen eine große Schüssel gefüllt mit Wasser in die Luft. Es werden nach und nach immer mehr Füße von der Schale genommen, bis die Schüssel fällt.

Ziel: Wie viele Füße können sie von der Schüssel entfernen, ohne dass die Schüssel fällt.

Bewertung: 0,5 Punkte pro Fuß, der weggenommen wird. +2 Punkte, wenn am Ende nur eine Person über ist.

Belohnung: Punkte oder Wassereis

Die schwebende Person

Es gibt eine Linie am Boden, die kein Teilnehmenden übertreten darf. Ziel des Spiels ist es, einen Teilnehmenden so zu halten, dass er diese Objekte aus einem Planschbecken fischt, welches 1-2 Meter entfernt aufgestellt ist.

Ziel: Wie viele Minuten brauchen Sie, um die Gegenstände aus dem Planschbecken herauszuholen?

Bewertung: 10 Minuten Zeit - 1 Punkt Abzug pro Minute

Belohnung: Punkte oder essbare Kette

Muschelmosaik

Die Teilnehmenden sollen Lebensmittel als Mosaik aus Muscheln darstellen. Der Mitarbeitende muss versuchen, das Lebensmittel zu erraten.

Ziel: Wie viele Minuten brauchen Sie, um die Gegenstände aus dem Planschbecken herauszuholen?

Bewertung: 5 Punkte für jedes Erratene Mosaik

Belohnung: Punkte oder Leckmuschel

Materialien:

Olivenpflücken

- Oliven zum Aufhängen
- Lange Schnur oder Leine zum Aufhängen der Oliven
- Augenbinden für die Teilnehmenden
- Stoppuhr oder Timer
- Alternative Belohnung: Lolli

Alles wackelt

- Große Schüsseln
- Wackelpudding (mehrere Packungen, vorbereitet nach Anleitung)
- Verschiedene kleine Gegenstände zum Verstecken im Pudding (wasserfest)
- Alternativ: Eingefärbtes Wasser statt Wackelpudding
- Alternative Belohnung: Pudding

Alles klebt

- Zielscheibe (Aus Karton oder ähnlichem Material)
- Doppelseitiges Klebeband oder Klettstreifen
- Leichte Wurfobjekte (z.B. kleine Bälle, Stofftiere)
- Alternative Belohnung: Müsliriegel

Maiskornsuche

- Große Sandkiste oder mehrere kleine Behälter mit Sand
- Getrocknete Maiskörner
- Siebe oder kleine Schaufeln für die Suche
- Alternative Belohnung: Popcorn

Tzazikibombe

- Kleine Brotstücke
- Zaziki (mit extra Schärfe, falls gewünscht)
- Kleine Teller oder Servierbretter
- Alternative Belohnung: Brot mit Dip

Sauer macht lustig

- Saure Zitrusfrüchte (z.B. Zitronen, Limetten)
- Lebensmittelfarbe
- Schneidebretter und Messer (für die Vorbereitung)
- Alternative Belohnung: Tüte saurer Apfelringe

Falsche Antwort

- Liste mit Fragen rund um Griechenland
- Kaper oder ähnliche kleine, essbare Gegenstände für die Herausforderung
- Kleine Schälchen oder Teller
- Alternative Belohnung: Chips

Die wacklige Schüssel

- Große Schüssel(n) mit Wasser
- Großes Tuch oder Matte (für die Teilnehmer, um sich darauf zu legen)
- Alternative Belohnung: Wassereis

Die schwebende Person

- Wassergefüllte Behälter oder Planschbecken
- Verschiedene schwimmfähige Objekte zum Sammeln
- Lange Stange oder ähnliches, um die Grenze zu markieren
- Alternative Belohnung: Essbare Kette

Muschelmosaik

- Muscheln (verschiedene Größen und Farben)
- Optional: Leckmuscheln als Belohnung