

Name des Programms: Drop Out

Kurzbeschreibung: Bei "Drop Out" werden Teilnehmergruppen an verschiedenen, vorab festgelegten Orten rund um ein zentrales Haus ausgesetzt. Ausgestattet mit Karte, Kompass und einer Audiodatei mit Impulsen sowie Hinweisen müssen sie den Weg zurückfinden. Ein Betreuer begleitet jede Gruppe als Aufsichtsperson, greift jedoch nur in Notsituationen ein. Die Fahrt und die Audiodatei enthalten Rätsel und Hinweise, die den Teilnehmenden helfen, ihren Standort zu bestimmen und den Rückweg als Gruppenleistung zu meistern.

Ziel: Förderung von Teamarbeit, Orientierungsfähigkeit und Problemlösungskompetenzen. Hauptziel ist die erfolgreiche Rückkehr zum Haus.

Zielgruppe: Jugendliche

Rahmenbedingungen: Spielbar in einem Gebiet mit verschiedenen, sicheren Aussetzpunkten rund um ein zentrales Haus. Notwendig ist der Zugang zu einem Fahrzeug, um die Gruppen auszusetzen.

Mindeste Gruppengröße: 10 Personen pro Gruppe (9 Teilnehmer + 1 Betreuer)

Empfohlene Gruppengröße: Mehrere Gruppen von je 10 Personen, abhängig von der Teilnehmerzahl.

Zeit: Die Dauer hängt von der Geschwindigkeit der Gruppen bei der Lösung der Rätsel und der Orientierung zurück zum Haus ab. Geplant sind ca. 120 min..

Vorbereitung:

- Erstellen der Audiodatei mit Andacht, Impulsen und Hinweisen.
- Vorbereitung der Schweden Karte und Kompass für jede Gruppe.
- Erstellung von Rätseln und Hinweisen zur Navigation und Orientierung.
- Auswahl und Vorbereitung der Aussetzpunkte rund um das Haus.

Ablauf:

Gruppen werden an verschiedenen Orten ausgesetzt, ausgestattet mit Karte, Kompass und Augenbinden.

Während der Fahrt zum Aussetzpunkt wird die Audiodatei abgespielt, die erste Hinweise enthält.

Am Zielort erhalten die Teilnehmer eine fiktive Uhrzeit, die Hinweise auf die zurückgelegte Strecke gibt.

Die Gruppe versucht, mithilfe der Rätsel und Hinweise aus der Audiodatei sowie der Karte und des Kompasses, den Weg zurück zum Haus zu finden.

Der Betreuer begleitet die Gruppe, greift aber nur in Notfällen ein.

Material:

- Karte und Kompass für die Orientierung.
- Audiodatei mit Andacht, Impulsen und Hinweisen.
- Rätsel und Hinweise, die auf der Karte Koordinaten ersetzen oder Orientierungshilfen bieten.
- Augenbinden für die Teilnehmer während der Fahrt.
- Fahrzeug für die Beförderung der Gruppen zu den Aussetzpunkten.

Rätsel und Hinweis Beispiele:

Eine Karte mit einem Bibelspruch, bei dem die Angaben zu Kapiteln durch Kartenkoordinaten ersetzt werden.

Orientierungshilfen wie "Nie Ohne Seife Waschen" oder ein Hinweis auf die Sonnenauf- und -untergangsrichtungen zur Bestimmung der Himmelsrichtungen.

"Drop Out" bietet eine einzigartige Mischung aus Abenteuer, Teamarbeit und spirituellem Impuls, die Teilnehmende herausfordert und gleichzeitig inspiriert.