

Das Supertalent

Kurzbeschreibung:

"Das Supertalent" ist **das** Spiel für Jugendliche, die mehr als nur Mainstream können. In 6 abwechslungsreichen Runden zeigst du deine einzigartigen Fähigkeiten und bewältigst Herausforderungen mit deinem Team. Darüber hinaus bietet unsere Version des beliebten Fernsehformats die Möglichkeit, die Kinder mal von einer ganz anderen Seite kennenzulernen.

Ziel:

Das Ziel des Spiels ist es, als Team die Jury zu überzeugen und so die meisten Punkte zu sammeln, um am Ende zum einzig wahren "Supertalent" gekürt zu werden.

Zielgruppe:

Das Programm richtet sich primär an Kinder im Alter von 7-12 Jahren. Es wurde im Rahmen einer Jungen-Jungscharfreizeit entwickelt, kann aber problemlos für Kinder jedes Geschlechts angewendet werden.

Rahmenbedingungen:

Mindeste Gruppengröße: 8 Teilnehmende

Empfohlene Gruppengröße: ~12-30 Teilnehmende

Zeit: Stark variierend

Ablauf:

4 Gruppen treten in **6 Runden** gegeneinander an. Sie bekommen Aufgaben gestellt, die jeweils entweder ein Einzelner, einige wenige oder die gesamte Gruppe erfüllen muss. Eine **unabhängige Jury** (bestehend aus Mitarbeitenden) verteilt nach jeder Runde Punkte – Sieger ist das Team mit der höchsten Endpunktzahl.

Die folgenden Aufgaben gehören in unterschiedliche Kategorien unterteilt. Ziel ist eine möglichst breite Integration der verschiedenen Teammitglieder.

Hinweis:

Die Spiele können selbstverständlich variiert und je nach Gruppengröße- und Alter angepasst werden.

Choreographie

Wer: Alle

Spiel: Jede Gruppe bekommt ein Lied zugeteilt, zu dem sie gemeinsam eine Choreografie einstudieren und den anderen präsentieren. Am besten betreut hier immer ein Mitarbeiter eine Gruppe. Die Lieder sollten einen Text/Rhythmus haben, zu dem sich leicht performen lässt.

Dauer: Die Gruppen erhalten 15 Minuten Zeit zum Üben und präsentieren einen Auszug von etwa einer Minute

Material: 4 zuvor ausgewählte Lieder, außerdem 4 Geräte, auf denen die Musik abgespielt werden kann.

Geschicklichkeit

Wer: Ein sportlicher Freiwilliger pro Gruppe

Spiel: Ein Jugendlicher sitzt auf einem Tisch. Innerhalb von einer Minute muss er einmal unter den Tisch durch geklettert sein, ohne den Boden zu berühren. Die Gruppen treten hintereinander an.

Dauer: ~5 Minuten

Material: Tisch, Stoppuhr

Powerpoint-karaoke

Wer: Ein Freiwilliger pro Gruppe

Spiel: Eine Person aus einer Gruppe muss eine ihm unbekannte Powerpoint-Präsentation möglichst eloquent und witzig vortragen. Hierfür bekommt er eine von den Mitarbeitern zuvor auf 6-8 Folien gekürzte Präsentation und darf etwa 3 Minuten vortragen. Die Gruppen treten hintereinander an.

Dauer: 15 Minuten, Stoppuhr

Material: Laptop und Beamer, 4 bearbeitete Powerpoint-Präsentationen.

Elfmeterschießen

Wer: Alle

Spiel: Jeder aus dem Team darf einen Elfmeter schießen, im Tor steht ein neutraler Mitarbeiter. Pro Treffer gibt es einen Punkt für das Team.

Dauer: 10 Minuten

Material: Fußball

Essen

Wer: 4 Freiwillige pro Team

Spiel: Jedes Team bekommt zwei Packungen Salzstangen. Das Team, das als erstes alle Stangen gegessen und den Mund wieder leer hat, gewinnt.

Dauer: 5 Minuten

Material: Salzstangen

Spontantheater

Wer: Alle

Spiel: Im Vorfeld des Spiels haben die Mitarbeiter 10 Begriffe gesammelt. Jede Gruppe erhält diese Begriffe, sowie ein spezielles Genre (z.B. Horror, Krimi, Romanze, Musical, Drama) und bekommt 10 Minuten Zeit, um sich eine kurze Theaterszene zu überlegen. Die Szene muss dem Genre entsprechen, alle Begriffe müssen verwendet werden. Die vier Theaterszenen werden der gesamten Gruppe präsentiert. (siehe auch <http://www.cj-lernen.de/material/improtheater/>)

Dauer: 20 Minuten

Material: Liste mit 10 Begriffen

Spielende

Eine unabhängige Jury hat nach jeder Runde Punkte verteilt. Das Siegerteam hat jeweils 40 Punkte erhalten, die anderen Gruppen der Reihe nach 30, 20 und 10 Punkte.

Ausnahme Elfmeterschießen, hier gilt: ein Treffer = ein Punkt. Sieger ist das Team mit der höchsten Endpunktzahl.

Materialien:

Siehe einzelne Spiele.